

HUISLEAGUERELEMENT SCHIEDAMSE BOWLING VERENIGING MUSIS SACRUM Hoofdstuk 1: Algemene bepalingen en opzet

Artikel 1.

1. Onder de huisleague worden bowlingcompetities verstaan die door de bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op elke huisleague zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door het bestuur van de vereniging tijdig aan betrokkenen ter kennis gesteld door middel van: bericht aan de teamcaptain, bericht aan de betrokkene zelf, of via internet of via het publicatiebord.

Artikel 2.

Elke huisleague wordt gespeeld:

- a. op, door het verenigingsbestuur vastgestelde speeldata en tijden.
- b. in DOK 99 te Vlaardingen, Anna van Saskenweg 1

Artikel 3.

1. Een huisleague wordt elke week op dezelfde weekdag gespeeld volgens een van te voren uitgereikt schema.
2. Over eventuele uitzonderingen worden betrokkenen door het bestuur tijdig ingelicht.
3. Een wedstrijd van een huisleague kan niet worden ingehaald. Uitzondering hierop wordt bepaald via Artikel 25 van dit huisleague reglement.
4. De indeling van de huisleague is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams voor een speelavond alsmede het aantal speeldagen.
5. Vooruitspelen is alleen toegestaan in overleg met het bestuur, scores van de vooruit gespeelde wedstrijd worden op de betreffende speelavond vooraf aan de tegenstander bekend gemaakt.
6. Een team die een huisleaguewedstrijd vooruit speelt heeft recht op 1 baan, geen banenpaar. Het is aan de exploitant om te bepalen of er gebruik gemaakt kan worden van een banenpaar.

Hoofdstuk 2: Deelname en Aanmelding:

Artikel 4.

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle leden van de Schiedamse Bowling Vereniging Muis Sacrum.
2. In geval van een single-event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen.
3. In geval van een team-event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaat.
4. De bepalingen in dit reglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single-event,
5. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat, krachtens het event van de betreffende huisleague, is voorgeschreven.
6. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een vijfmannsteam event, vier in geval van een viermannsteam event, drie in geval van een trio-event en twee in geval van een dubbel-event.
7. Per team kunnen naast het aantal vereiste spelers eenzelfde aantal reservespelers worden aangemeld.
8. Met spelers worden in dit reglement zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders vermeld.

Artikel 5.

1. De aanmelding van een team voor de huisleague dient schriftelijk te geschieden bij het bestuur van de vereniging en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum.
2. Tegelijkertijd met de aanmelding van een team dienen de voor- en achternamen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
3. Voor aanmelding van een team voor de huisleague dient gebruik te worden gemaakt van door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.
4. Het aanmeldingsformulier dient getekend te zijn door alle spelers van het team, met deze aanmelding van het team verplicht u zich tot betaling van de huisleague voor het hele seizoen.

Artikel 6.

1. Een reservespeler dient lid van de vereniging te zijn.
2. Reservespelers kunnen slechts voor één team binnen eenzelfde huisleague worden aangemeld.
3. Reservespelers die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, kunnen tot uiterlijk één week voor de betreffende speelavond worden aangemeld bij de leaguesecretaris, onder vermelding van naam en lidnummer.
5. Indien deze gegevens ontbreken wordt de speler niet speelgerechtigd verklaard.

Artikel 7.

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende het gehele seizoen voor dat team aangemeld en kunnen tijdens het seizoen niet meer voor een ander team of als booster binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Indien een team incompleet is kan gebruik worden gemaakt van een booster, dit zijn leden die vast in een team in een bepaalde huisleague spelen en op een andere avond willen invallen.
3. Een uitzondering op het in lid 1 bepaalde kan worden gemaakt:
 - a. voor spelers die nog niet voor het team ,waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld
 - b. voor spelers die binnen 1 maand na de start van de huisleague aannemelijk kunnen maken niet meer deel uit te kunnen maken van het team ,waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld en reeds hebben gespeeld, en zich op desbetreffende avond als booster willen aanmelden.

Zulks ter beoordeling van het verenigingsbestuur.

Hoofdstuk 3: Wedstrijdverloop

Artikel 8.

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens een door het verenigingsbestuur opgesteld tijd- en baanschema. 2. Er kan scratch of op basis van handicap worden gespeeld. 3. Elke speler mag twee frames ingooien en wel voor aanvang van zijn/haar eerste game. Na aanvang van de eerste game mag er niet meer worden ingegooid.
4. Aan het begin van een nieuw seizoen wordt de handicap op de eerste speeldag bepaald aan de hand van het nieuwe pasgemiddelde, na 4 games verdwijnt het pasgemiddelde uit de berekening.

Artikel 9.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit één reservespeler of een coach.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot aan het looppad daarachter.
3. In de bowling geldt een rookverbod, ook het roken van een E-sigaret is in de bowling niet toegestaan.
Buiten roken is alleen toegestaan na afloop van de game, mits het niet voor oponthoud zorgt,

Artikel 10.

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score in kwestie wordt aan de eerste speler toegekend en kan niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat.
3. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure of een niet voorziene noodtoestand, en voor deze speler geen speelgerechtigde reservespeler voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor de opvolgende games.
4. De tijdens een game vervangen speler kan gedurende het verdere verloop van de wedstrijd op dezelfde avond niet meer worden ingezet.
5. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

Artikel 11.

Een speler/team die/dat te laat speel gereed op de baan staat, kan indien hij/het voor aanvang van het 3^e frame van de tegenstander in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald

Artikel 12.

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3e frame het team met minder spelers dan het hierna te noemen minimum aantal, aanwezig is.

In geval van een vijf mans event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een viermans event en een trio event, geldt het aantal van 2 spelers als minimum.

2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. De wedstrijdpunten voor de teamscore gaan dan naar de tegenstander. Individueel worden 2 punten per gewonnen game toegekend wanneer de score hoger is dan het leaguegemiddelde van de individuele speler +/- 5 pins.
3. Het is eventuele aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het gehele team vervallen is/zijn verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.

Artikel 13.

Wanneer het in geval van een onderbroken game, door technische problemen, niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan dienen de betreffende game(s) zo spoedig mogelijk worden ingehaald doch uiterlijk binnen 2 weken, dit in overleg met de betrokken teamcaptains en de leaguesecretaris of bestuur. Inhalen dient te geschieden met een compleet team.

Hoofdstuk 4: Wedstrijden, Wedstrijdpunten

Artikel 14.

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague.

In geval van een oneven aantal teams speelt het team zonder directe tegenstander volgens door het bestuur te bepalen regels .

Artikel 15.

1. Voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Per gewonnen game worden 2 wedstrijdpunten toegekend en voor een gewonnen wedstrijd 4 wedstrijdpunten, het eindtotaal wordt ook beloond met 4 wedstrijdpunten.
3. Wanneer het totaal van de gespeelde game gelijk is aan de betreffende game van de tegenstander, worden de wedstrijdpunten gedeeld. Ook wanneer het eindtotaal van een wedstrijd gelijk is aan dat van de tegenstander, worden de wedstrijdpunten gedeeld.
4. Wanneer er gespeeld wordt op basis van handicap zijn de totalen voor het winnen van een game of een wedstrijd inclusief de handicap per speler.
5. Wanneer het aantal teams in een huisleague bestaat uit een oneven aantal teams wordt de puntentoekenning als volgt gehanteerd; Individueel worden 2 punten toegekend wanneer de score hoger is dan het leaguegemiddelde van de individuele speler +/- 5 pins. Het team scoort 4 punten wanneer de totale teamscore hoger is dan 3x het leaguegemiddelde van de betreffende spelers +/- 15 pins

Artikel 16.

1. De behaalde wedstrijdpunten worden op onze website en het publicatiebord geplaatst.
2. Indien later mocht blijken, dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van een of meer teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dat alsnog en wordt zo nodig dienovereenkomstig de toekenning van wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

Hoofdstuk 5: Kampioenschap en Prijzen

Artikel 17.

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het einde van het speelseizoen de meeste punten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste pinfall de hoogste positie toegewezen krijgt.

Artikel 18.

Per huisleague stelt het bestuur het prijzenpakket vast. In overleg met de deelnemers uit een bepaalde league kan gekozen worden uit: Sportprijzen, prijzen in natura of geldprijzen.

Hoofdstuk 6: Recht op een plaats, teamnaam, teamcaptains

Artikel 19.

Een team behoudt het recht op een plaats in de huisleague als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague van het nieuwe seizoen weer voor hetzelfde team aanmeldt en het aanmeldingsformulier op de juiste wijze wordt ingevuld, zie artikel 5.

Artikel 20.

1. Een team speelt in de huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van de andere teams in de huisleague.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team voor de huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers het gehele seizoen als teamcaptain zal optreden.
3. Mocht een teamcaptain op een speeldag niet aanwezig zijn wordt er door het team een vervanger aangewezen.
4. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd.
5. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

Hoofdstuk 7: Protesten, wedstrijdsecretariaat, leaguebestuur

Artikel 21. Protesten kunnen alleen door de teamcaptain of diens vervanger worden ingediend.

Artikel 22.

1. Protesten, die het directe spel en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij de leaguesecretaris, en wel binnen vijftien minuten nadat de aanleiding zich heeft voorgedaan. De leaguesecretaris beslist direct.

2. Overige protesten dienen schriftelijk te worden ingediend bij het bestuur binnen vijf dagen nadat de aanleiding zich heeft voorgedaan. Het verenigingsbestuur zal, binnen vier weken nadat het protest is ingediend, een beslissing nemen, waarvan de teamcaptains op de hoogte worden gesteld.

Artikel 23.

1. Indien een leaguesecretaris is benoemd, dan draagt deze zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt de opgedragen administratieve handelingen af.

2. De leaguesecretaris moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover het verenigingsbestuur.

Hoofdstuk 8: Financiën en Slotbepalingen

Artikel 24.

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague, verplicht dit team zich tot het voldoen van de huisleague gelden voor het gehele speelseizoen.

2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit de baanhuur, prijzengeld en eventueel een bijdrage voor een feestavond. Tien minuten voor het ingooien dient dit bedrag bij de leaguesecretaris te worden voldaan.

3. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in lid 1 en 2 van dit artikel worden genoemd.

4. Ook als een team niet, of incompleet is opgekomen, dient het volledige leaguegeld van die speelavond te worden voldaan.

Artikel 25.

In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen van dit huisleague reglement mogelijk, zulks ter beoordeling van het verenigingsbestuur. Artikel 26. Op alle huisleagues zijn tevens de NBF Sportreglementen van toepassing.